



DATABENC
Parchi archeologici

1. Descrizione dell'obiettivo generale del progetto

In prima istanza si intende produrre un **Sistema Integrato di Conoscenze** dedicato al patrimonio archeologico, ambientale e storico-monumentale del parco nella sua integrazione nel territorio; il **Sistema** è compatibile con gli standard del Sistema Informativo Archeologico Nazionale (*SITAN*) e del SIGEC-WEB dell'ICCD del Ministero per i Beni e le Attività Culturali ed è basato sulla piattaforma CHIS (Cultural Heritage Information System) sviluppata dal Distretto DATABENC nell'ambito dell'omonimo Progetto PON03PE_00099_1 che si è concluso lo scorso 30 aprile 2017.

A tale **Sistema** si collegherà un ambiente di monitoraggio basato su tecnologie del Remote Sensing in cui confluiranno anche i dati raccolti grazie ai prototipi realizzati. Saranno realizzati dispositivi per la fruizione in tutti gli ambienti disponibili di larga diffusione (ad esempio, applicazioni software sottoforma di app) per permettere visite personalizzate all'interno del parco archeologico avendo cura di adottare i più moderni approcci alla realtà aumentata. Ad esempio, il visitatore sarà invogliato a seguire un percorso di visita e tramite il suo dispositivo mobile potrà fornire immagini del sito, anche nelle zone più periferiche, che saranno condivise con una struttura di riconoscimento automatico al fine di segnalare anomalie (furti, danneggiamento intenzionale, degrado) o di valorizzare il Bene. Ovviamente, si garantiranno tutte le condizioni che assicurino la privacy di coloro che accidentalmente sono ripresi, a cominciare dai minori.

I principali destinatari del progetto del parco archeologico urbano di Piazza Municipio sono gli Enti territoriali (Regione Campania e Comune di Napoli), gli organi periferici del Ministero per i Beni e le Attività Culturali (la Soprintendenza ABAP della città di Napoli), le committenze pubbliche e private a vario titolo interessate dall'intervento (ad es., la Società Metropolitana S.p.a.), operatori





DATA BENC
Parchi archeologici

economici interessati all'ampliamento dell'offerta turistico-culturale su piattaforme digitali. Con i destinatari istituzionali del progetto saranno attivate forme di collaborazione e convenzione. Il progetto si articola secondo i seguenti principali **obiettivi**:

- **Evoluzione del sistema informativo** (piattaforma CHIS-DatabencArt), raccolta e armonizzazione dei dati archeologici, storico-monumentali e ambientali e loro trasferimento nel sistema integrato di conoscenze.
- Messa in opera del **Sistema Integrato delle Conoscenze**, attraverso la realizzazione delle mappe del potenziale archeologico/monumentale e del rischio/dissesto archeologico-monumentale-ambientale, e la verifica/monitoraggio sperimentale sul contesto monumentale individuato e censito al fine di elaborare modelli predittivi di salvaguardia.
- **Creazione e validazione di sistemi di controllo** e monitoraggio dei beni archeologici e storico-monumentali e sviluppo e sperimentazione di tecniche sensoristiche multisorgente.
- **Analisi del rischio** e verifica attraverso un trainer test realizzato con sistemi di sensoristica multi-sorgente.
- Messa a punto di un **modello scientifico** per la scelta degli interventi di manutenzione a partire dai dati provenienti da sensori di monitoraggio del Parco
- **Progettazione di tecnologie per smartphone/tablet** per la fruizione degli scavi archeologici mediante realtà aumentata
- **Sviluppo di guide interattive** tramite realtà aumentata personalizzate sulle caratteristiche del turista oppure su storie interattive ambientate negli scavi
- **Sviluppo di applicazioni per il monitoraggio diagnostico** degli scavi archeologici impiegando le informazioni raccolte dai turisti nei luoghi visitati durante la visita con la realtà aumentata.

